

# Aplikasi Pendaftaran Santri/Santriwati Berbasis Web Pada Pesantren As'adiyah Belawa Baru

Rasdiana<sup>1</sup>, Budiawan Sulaeman<sup>2</sup>, Ahmad Ali Hakam Dani<sup>3</sup>

<sup>123</sup>Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Andi Djemma  
Jl.Tandipau Palopo Indonesia

e-mail: [rasdiana213@gmail.com](mailto:rasdiana213@gmail.com)<sup>1</sup>, [budiawan.sulaeman77@gmail.com](mailto:budiawan.sulaeman77@gmail.com)<sup>2</sup>,  
[ahmad.ali.hd90@gmail.com](mailto:ahmad.ali.hd90@gmail.com)<sup>3</sup>

## Abstract

*The purpose of this study is to design and build registration application students web-based at the As'adiyah Belawa Baru Islamic Boarding School. The registration system which is conducted by As'adiyah Belawa Baru Islamic Boarding School still using a manual system. This also results in the process of accepting new students tend to be slow, because of prospective students who will register are required to come to fill in the applicant's biodata on the registration form in the form of paper. In this research, the method used is the waterfall model system development methods. To collect data researchers conducted interviews, data documentation, and observation. Designing systems using the UML models such as use case diagrams, activity diagrams, sequence diagrams, and class diagrams. The programming languages used are PHP and MySQL databases. The results of this study are an online student admission information system making it easier for prospective new students to register.*

*Keywords: Application, Student Registration, Waterfall, PHP, MySQL.*

## Abstraksi

*Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi pendaftaran santri/santriwati berbasis web pada pesantren As'adiyah Belawa Baru. Sistem pendaftaran yang dilakukan pondok pesantren As'adiyah Belawa Baru, masih menggunakan sistem manual. Hal ini juga mengakibatkan proses penerimaan santri baru cenderung lambat, karena calon santri yang akan mendaftar diwajibkan datang untuk mengisi biodata pendaftar pada formulir pendaftaran yang berupa kertas. Dalam penelitian ini, metode yang digunakan adalah metode pengembangan sistem model waterfall. Untuk mengumpulkan data peneliti melakukan wawancara, dokumentasi data, dan observasi. Merancang sistem menggunakan model UML seperti diagram use case, diagram activity, diagram sequence, dan diagram class. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan database MySQL. Hasil penelitian ini adalah sistem informasi penerimaan santri/santriwati baru secara online sehingga memudahkan calon santri baru melakukan pendaftaran.*

*Kata kunci: Aplikasi, Pendaftaran santri, Waterfall, php, mysql.*

## 1. PENDAHULUAN

Pendaftaran santri/santriwati baru merupakan siklus tahunan yang dialami oleh semua instansi pendidikan baik itu instansi negeri maupun swasta. Proses penerimaan santri/santriwati baru merupakan salah satu kegiatan yang menunjang kegiatan belajar mengajar nantinya. Dalam proses inilah interaksi antara calon santri/santriwati baru dengan instansi pendidikan terjalin.

Biasanya setelah tiba waktu pendaftaran, instansi pendidikan langsung didatangi banyak pendaftar ini menimbulkan layanan akan proses pendataan sedikit terhambat dengan banyaknya pendaftar, serta jumlah petugas pendaftaran yang sangat sedikit akan kesulitan dalam melakukan pendataan calon santri/santriwati baru.

Salah satu aktivitas akademik yang ada di Pesantren As'adiyah Belawa Baru setiap kali menjelang tahun ajaran baru tentunya adalah proses penerimaan santri/santriwati baru (PSB). Siswa baru yang mendaftar di Pesantren As'adiyah Belawa Baru, khususnya untuk masuk ke pesantren, mayoritas berasal dari luar daerah Malangke. Namun, karena proses penerimaan santri/santriwati baru di Pesantren As'adiyah Belawa Baru yang masih menggunakan sistem manual, sehingga calon santri/santriwati yang berasal dari luar kota terkadang kesulitan untuk mendapatkan informasi dan melakukan proses pendaftaran.

Sistem yang masih manual ini juga mengakibatkan proses administrasi penerimaan santri/santriwati baru cenderung lambat, karena data santri/santriwati baru yang telah mendaftar belum terintegrasi dan terkelola dengan baik. Sistem ini juga masih menggunakan arsip dalam bentuk fisik yang rentan mengalami kerusakan atau bahkan hilang. Sehingga kebutuhan akan suatu konsep dan mekanisme penerimaan siswa baru dengan memanfaatkan teknologi informasi menjadi hal yang perlu dipertimbangkan.

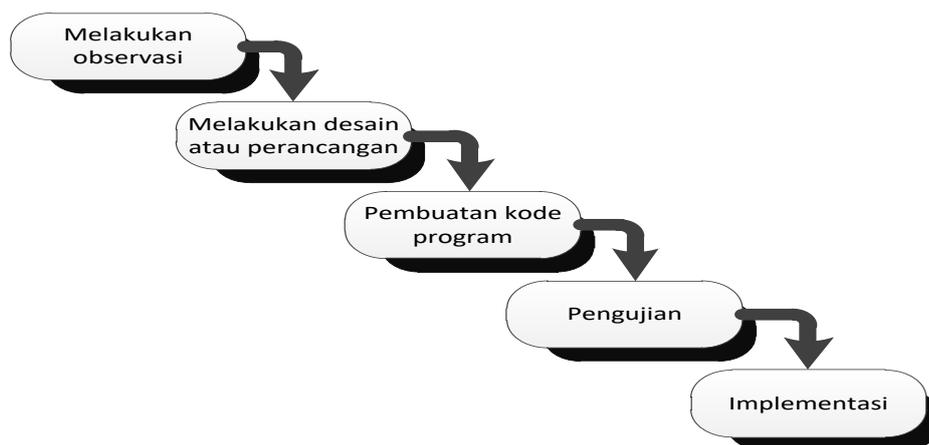
Adapun penelitian relevan yang terkait aplikasi pendaftaran santri/santriwati seperti penelitian yang dilakukan oleh Moh. Sidik Warsono dengan judul Sistem Informasi Penerimaan Santri Baru Pada Pondok Pesantren All Munawir Komplek Nurussalam Berbasis Website. Hasil dari penelitian ini yaitu, pada pengurusan santri baru pelayanannya masih menggunakan formulir tertulis, dan belum adanya pencatatan data santri secara terstruktur dan komputerisasi. Sedangkan penelitian yang dilakukan

oleh Syaeful Zaelani dengan judul Sistem Informasi Akademik Pondok Pesantren Mamba'ul Hisan Isyhar Berbasis Web. Penelitian ini dilatar belakangi hasil pengamatan dan pengalaman peneliti, bahwa masih banyak pondok pesantren yang belum memanfaatkan perkembangan teknologi sistem informasi saat ini. Untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan kita harus membuang waktu dan tenaga untuk datang ke tempat yang memiliki informasi tersebut, tetapi dengan adanya internet semua bisa lebih mudah. Kemudian penelitian yang dilakukan oleh Fajar Sidik dan Mari Rahmawati dengan judul Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Pada SMK Bina Putra Jakarta. Penelitian dilakukan untuk mengatasi masalah penerimaan siswa baru di SMK Bina Putra Jakarta. Dengan adanya sistem informasi ini memudahkan calon siswa untuk mendaftar sekolah karena dari pendaftaran secara offline menjadi online sehingga lebih efisien waktu dan tidak perlu mengantri.

## 2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan yaitu model *waterfall* yang merupakan sebuah metode dalam pengembangan sistem secara berurutan dan dilakukan untuk membuat pembaruan sistem yang berjalan.

Adapun metode pengembangan sistem yang digunakan, dapat dilihat pada Gambar 1.

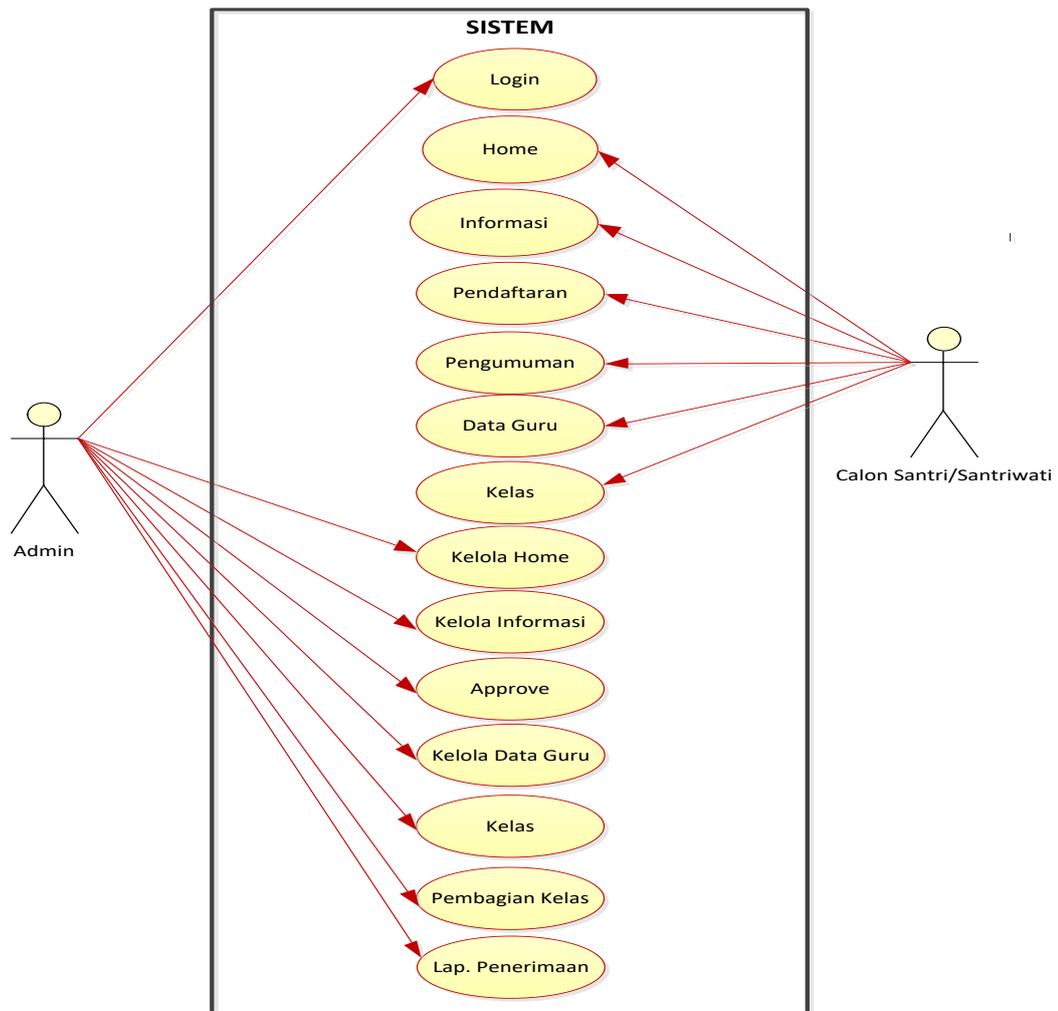


**Gambar 1.** Metode Pengembangan Sistem *Waterfall*

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 1. Perancangan Sistem

Gambaran sistem yang diusulkan dalam bentuk *use case*.



**Gambar 2.** Analisis Sistem Yang Diusulkan

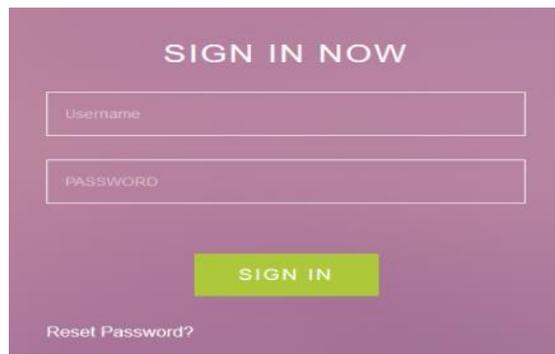
#### 2. Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah suatu sistem proses untuk menempatkan sistem yang baru kedalam sistem yang sudah ada, atau dengan kata lain implementasi merupakan langkah yang dikerjakan untuk menutupi kekurangan pada desain yang sudah ada.

## A. Tampilan Input

### a. Bentuk Laman Login

Merupakan tampilan dimana admin menginput *user* dan *password* sehingga dapat mengakses sistem.



**Gambar 3.**Bentuk Laman Login

### b. Bentuk Laman Kelola Data Informasi

Merupakan tampilan yang digunakan admin untuk menginput, menghapus, dan mengedit persyaratan.

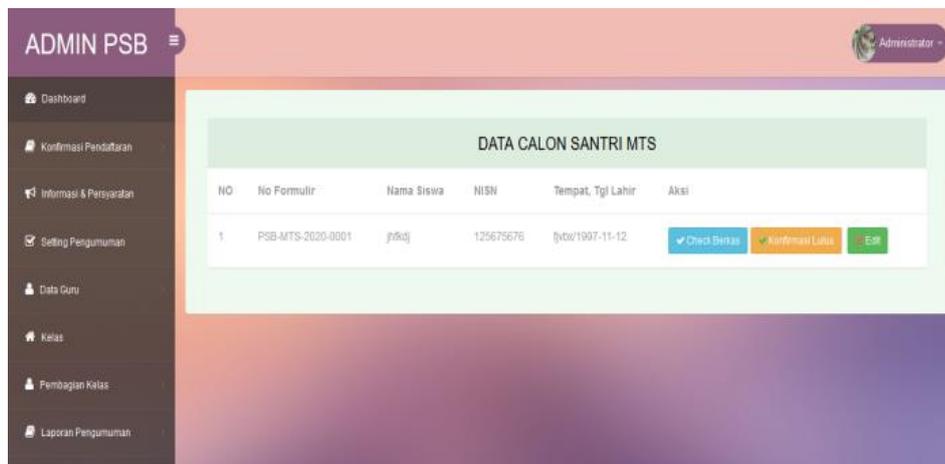


NO	Nama Persyaratan	Aksi
1	Persyaratan Pendaftaran Calon Santris/santriwati MTS dan MA	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2	Syarat Pendaftaran MTS Dan MA	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
3	SISTEM POINT PELANGGARAN (PUNISHMENT) MTS dan MA	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
4	PERNYATAAN CALON SANTRI/SANTRIWATI MTS DAN MA	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

**Gambar 4.** Bentuk Laman Kelola Data Informasi

### c. Bentuk Laman Kelola Data Approve

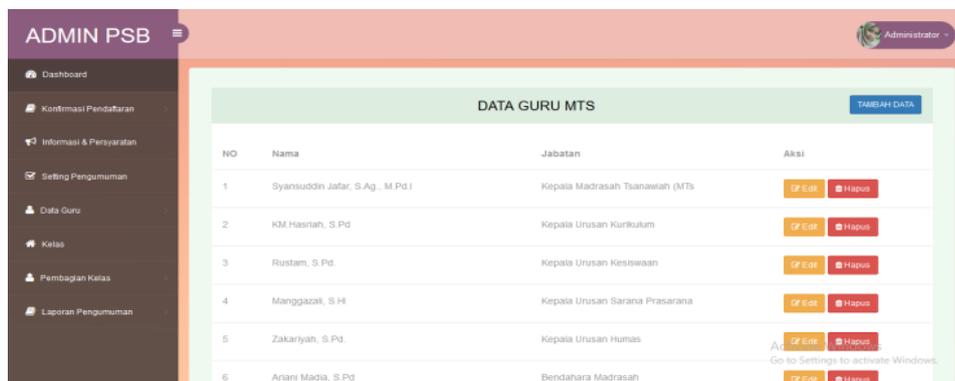
Merupakan tampilan yang digunakan oleh admin untuk menginput, mengapprove data calon santri.



**Gambar 5.** Bentuk Lama Kelola Data Approve

*d. Bentuk Laman Kelola Data Guru MTS*

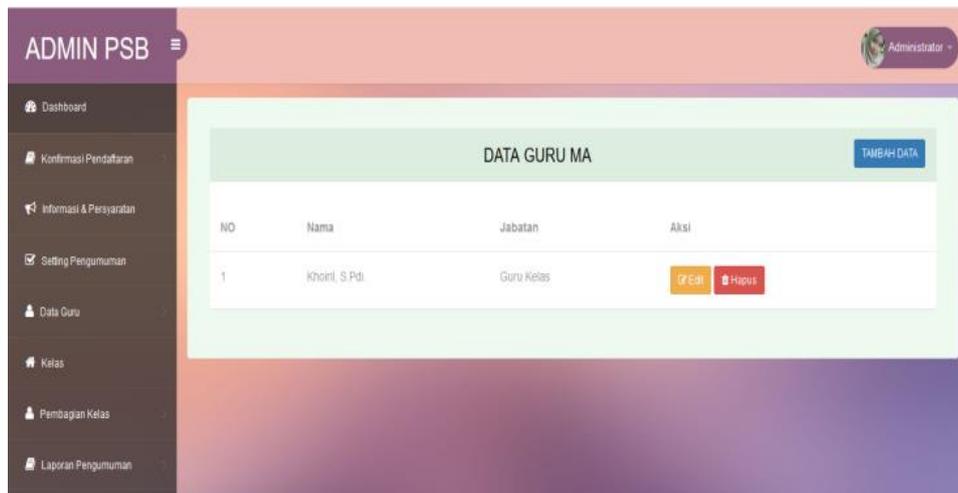
Merupakan tampilan yang digunakan oleh admin untuk menginput data guru MTS.



**Gambar 6.** Bentuk Laman Kelola Data Guru MTS

*e. Bentuk Laman Kelola Data Guru MA*

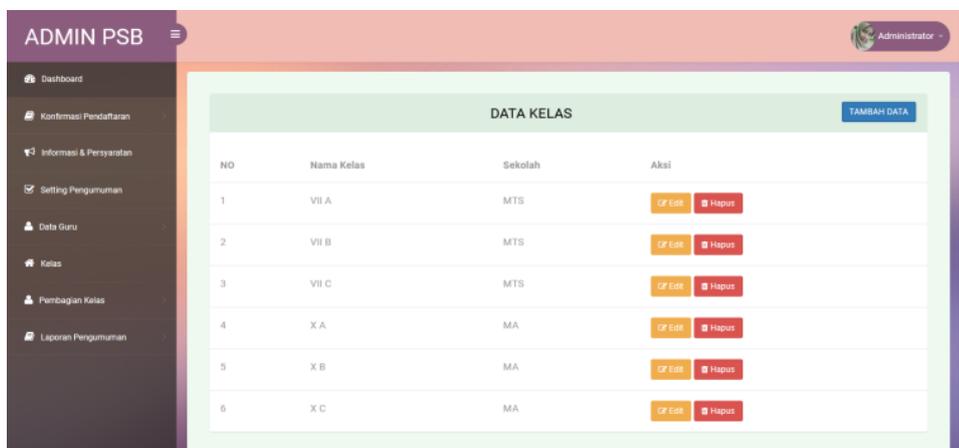
Merupakan tampilan admin untuk menginput data guru MA.



**Gambar 8.** Bentuk Laman Kelola Data Guru MA

*f. Bentuk Laman Kelola Data Kelas*

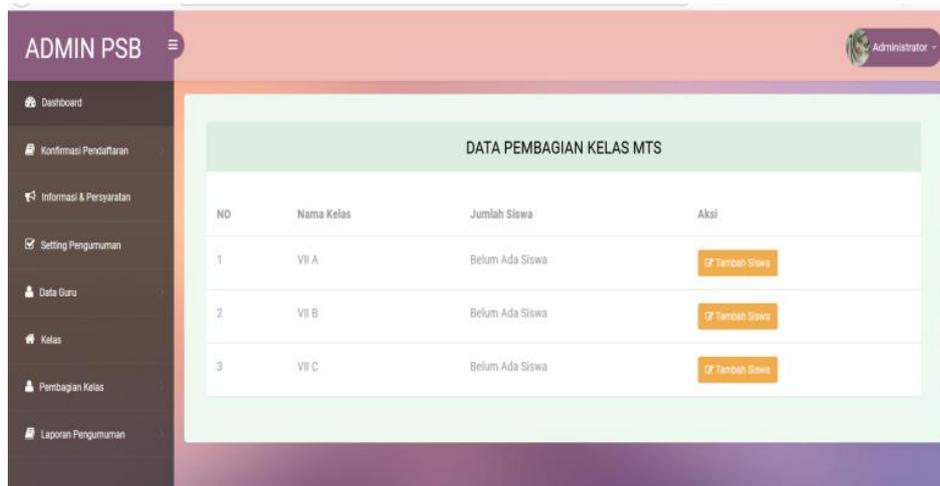
Merupakan tampilan yang digunakan oleh admin untuk menginput data kelas.



**Gambar 9.** Bentuk Laman Kelola Data Kelas

*g. Bentuk Laman Kelola Pembagian Kelas MTS*

Merupakan tampilan yang digunakan admin untuk menginput pembagian kelas MTS.



**Gambar 10.** Bentuk Laman Kelola Pembagian Kelas MTS

*h. Bentuk Laman Kelola Pembagian Kelas MA*

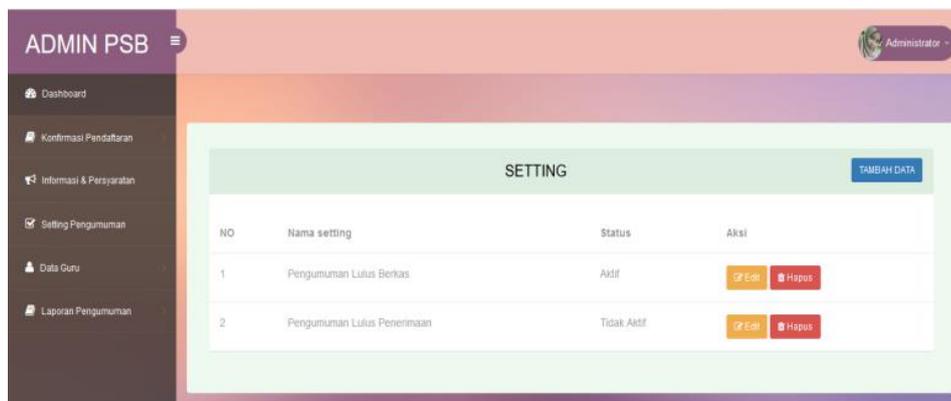
Merupakan tampilan yang digunakan oleh admin untuk menginput pembagian kelas MA.



**Gambar 11.** Bentuk Laman Kelola Pembagian Kelas MA

*i. Bentuk Laman Kelola Setting Pengumuman*

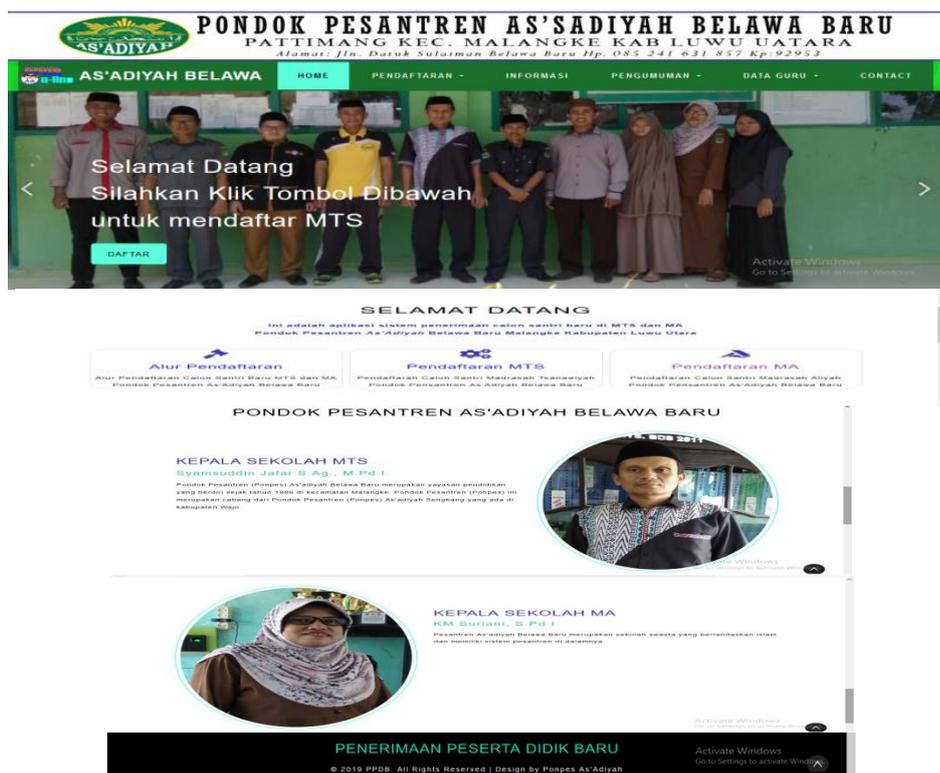
Merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat dan mencetak barang masuk.



Gambar 12. Bentuk Laman Barang Masuk

j. *Bentuk Laman Home*

Merupakan tampilan yang dilihat saat pertama kali membuka website.



Gambar 13. Bentuk Laman Home

k. *Bentuk Laman Alur Pendaftaran*

Merupakan tampilan untuk user melihat alur pendaftaran.



Gambar 14. Bentuk Laman Alur Pendaftaran

I. Bentuk Laman Laporan Berita Acara

Merupakan tampilan yang digunakan untuk user melakukan pendaftaran di MTS.

Nomor KK :  Nomor Kartu Keluarga

**1. Data Ayah**

Apakah Ayah Sudah Meninggal :  Pilih!!!!

Nama Ayah :  Nama Ayah

Tahun Lahir :  Tahun Lahir

Pendidikan Terakhir :  Pendidikan terakhir

Pekerjaan :  Pilih Pekerjaan

Alamat Tempat Tinggal :  Alamat Tempat Tinggal

**2. Data Ibu**

Apakah Ibu Masih Hidup :  Pilih!!!!

Nama Ibu :  Nama Ibu

Pendidikan Terakhir :  Pendidikan terakhir

Pekerjaan :  Pilih Pekerjaan

Alamat Tempat Tinggal :  Alamat Ibu

Rata-Rata Penghasilan :  Rata Penghasilan Orang tua

**3. Wali**

Nama Wali :  Nama Wali

Hubungan Wali :  Hubungan

Alamat Tempat Tinggal :  Alamat wali

Tempat Tinggal Setelah diterima :  Alamat Tinggal Setelah diterima

Alamat Calon Santri (KK) :  Alamat Calon Santri di KK

Kelurahan :  Kelurahan

Kecamatan :  Kecamatan

Kabupaten :  Kabupaten

Provinsi :  Provinsi

**INFORMASI STATUS EKONOMI CALON SANTRI**

No Kartu KPS :  Nomor Kartu KPS

No Kartu KIP :  Nomor Kartu KIP

No Kartu PKH :  Nomor Kartu PKH

No Kartu Keluarga Sejahtera :  Nomor Kartu Keluarga Sejahtera

No SKTM :  Nomor Surat Keterangan Tidak Mampu

Upload Foto\* :   No file selected

Upload Iqazah\* :   No file selected

Upload KK\* :   No file selected

Upload KTP Ortu\* :   No file selected

NO Iqazah\* :

NO KTP\* :

Wajib Diisi! \*



Gambar 15. Bentuk Laman Laporan Berita Acara

#### 4. KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya. Aplikasi pendaftaran santri/santriwati berbasis web pada Pesantren As'adiyah Belawa Baru yang dirancang menggunakan model UML terdiri dari rancangan diagram activity, diagram sequence, diagram class. Rancangan diagram ini menghasilkan rancangan login, rancangan halaman approve pendaftaran, rancangan halaman kelola informasi persyaratan, rancangan halaman home user, rancangan halaman pendaftaran calon santri, rancangan halaman lihat informasi persyaratan, rancangan halaman pengumuman penerimaan, rancangan halaman data guru, dan rancangan halaman kontak. Hasil dari rancangan yang telah dibangun adalah halaman login, halaman halaman approve pendaftaran, halaman kelola informasi persyaratan, rancangan halaman home user, rancangan halaman pendaftaran calon santri/santriwati, halaman lihat informasi persyaratan, halaman pengumuman penerimaan, halaman data guru, dan halaman kontak.

#### 5. SARAN

Aplikasi pendaftaran santri/santriwati diharapkan dapat diimplementasikan pada Pesantren As'adiyah Belawa Baru untuk memudahkan masyarakat dalam mendapatkan informasi pendaftaran dan memudahkan pihak pesantren dalam mengelola data pendaftaran santri/santriwati.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kadir Abdul, 2003. Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Edisi I. Andi. Yogyakarta.
- [2] Kadir Abdul, 2014. Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Edisi II. Andi. Yogyakarta
- [3] Madcoms. 2016. Pemrograman PHP dan MySQL untuk Pemula. Andi. Yogyakarta.
- [4] Purbadian. 2015. Aplikasi Penjualan Web Base dengan PHP untuk Panduan Skripsi. CV. Asfa Solution. Cirebon.
- [5] Rosa. dkk (2015). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Informatika. Bandung.
- [6] Sutabri. 2014. Sistem Informasi Manajemen. Andi. Yogyakarta.